

Proyecto Fin de Máster

“Administración, Comunicaciones y Seguridad Informática”



UNIVERSIDAD DE ALMERÍA

Plataforma de Aprendizaje y Entrenamiento

Octubre 2012

Objeto:

El objetivo del documento es dar a conocer los pasos a seguir para:

- Descargar e instalar un sistema de virtualización.
- Descargar la máquina virtual y hacerla funcional
- Asignar direccionamiento.
- Acceder a la misma y disfrutar de los contenidos.

1. Descargar la maquina virtual desde el siguiente enlace:
www.adminso.es/recursos/Proyectos/PFM/2011_12/PAE_hacking/PFM_PAE_hacking_MV.7z

2. Elegir el sistema de virtualización a utilizar:

• **Opción VmWare:**

1. Descargar VmWare:

<http://www.vmware.com/products/player/>

2. Instalación:

http://www.vmware.com/support/pubs/player_pubs.html

3. Importar la maquina virtual:

Basta con descomprimir el contenido del archivo descargado desde la página de la universidad, 'PFM_PAE_hacking_MV.7z'.

Por último, abrir la máquina virtual desde la consola de VmWare.

• **Opción VirtualBox:** * (Estará disponible en la plataforma de la universidad a mediados de octubre e 2012).

1. Descargar VirtualBox:

<https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>

2. Instalar VirtualBox:

<https://www.virtualbox.org/wiki/Documentation>

3. Importar el appliance:

<http://www.virtualbox.org/manual/ch01.html>

Sección "Importing and exporting virtual machines".

3. Asignar a la máquina los recursos de hardware que se estimen oportunos.

* Se recomienda no asignar menos de 1Gb de Memoria Ram.

4. Identificarse en la máquina con los siguientes credenciales:

• Usuario: 'proyecto'

• Password: '1234'.

```
aprendiendo...
aprendiendo login: proyecto
Password: 1234
Last login: Mon Sep 24 17:38:39 EDT 2012 on tty1
Linux aprendiendo 2.6.24-16-server #1 SMP Thu Apr 10 13:58:00 UTC 2008 i686

The programs included with the Ubuntu system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Ubuntu comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by
applicable law.

To access official Ubuntu documentation, please visit:
http://help.ubuntu.com/
proyecto@aprendiendo:~$ _
```

5. Asignar direccionamiento:

1. Dinámico:

```
proyecto@aprendiendo:~$ sudo dhclient eth0
[sudo] password for proyecto:
Internet Systems Consortium DHCP Client V3.0.6
Copyright 2004-2007 Internet Systems Consortium.
All rights reserved.
For info, please visit http://www.isc.org/sw/dhcp/

Listening on LPF/eth0/08:00 
Sending on   LPF/eth0/08:00 
Sending on   Socket/fallback
DHCPDISCOVER on eth0 to 255.255.255.255 port 67 interval 7
DHCPOFFER of 10. from 10.
DHCPREQUEST of 10. on eth0 to 255.255.255.255 port 67
DHCPACK of 10. from 10.
bound to 10. -- renewal in 1801 seconds.
proyecto@aprendiendo:~$ _
```

Después hacemos un 'ifconfig eth0' para verificar la dirección que nos ha asignado el servidor DHCP.

2. Estático:

Ejemplo:

```
proyecto@aprendiendo:~$ sudo ifconfig eth0 10.45.35.21 netmask 255.255.255.0
proyecto@aprendiendo:~$ ifconfig eth0
eth0      Link encap:Ethernet  HWaddr 08:
          inet addr:10.45.35.21  Bcast:10.45.35.255  Mask:255.255.255.0
          inet6 addr: fe80::a00:27ff:fe45:880c/64 Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST  MTU:1500  Metric:1
          RX packets:49 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:112 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:17994 (17.5 KB)  TX bytes:15139 (14.7 KB)
          Base address:0xd010 Memory:f0000000-f0020000
proyecto@aprendiendo:~$ _
```

Ejemplo2:

```
GNU nano 2.0.7      File: /etc/network/interfaces

# This file describes the network interfaces available on your system
# and how to activate them. For more information, see interfaces(5).

# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback

# The primary network interface
auto eth0
iface eth0 inet dhcp

static
address x.x.x.x
netmask x.x.x.x
```

6. *Opcional: Añadir una entrada en el fichero 'hosts' de la máquina anfitrión:
http://es.wikipedia.org/wiki/Archivo_hosts

Formato:

'x.x.x.x nombre_de_maquina'

7. Acceder vía web, atacando a la dirección IP o al nombre en el caso de querer acceder al contenido, a la parte de entrenamiento web, documentación y/o al resto de recursos.



Para acceder a los contenidos de los retos de sistema:

PUERTO	ESTADO	SERVICIO	PUERTO	ESTADO	SERVICIO
21/tcp	abierto	ftp	514/tcp	abierto	shell
22/tcp	abierto	ssh	953/tcp	abierto	rndc
23/tcp	abierto	telnet	1524/tcp	abierto	ingreslock
25/tcp	abierto	smtp	2049/tcp	abierto	nfs
53/tcp	abierto	domain	2121/tcp	abierto	ccproxy-ftp
80/tcp	abierto	http	3306/tcp	abierto	mysql
99/tcp	abierto	metagram	3632/tcp	abierto	distccd
111/tcp	abierto	rpcbind	5432/tcp	abierto	postgres
139/tcp	abierto	netbios-ssn	5900/tcp	abierto	vnc
445/tcp	abierto	microsoft-ds	6000/tcp	abierto	X11
512/tcp	abierto	exec	6667/tcp	abierto	irc
513/tcp	abierto	login	8009/tcp	abierto	ajp13